

Serious Game Eco-conception : Inspir'action

Version AGRO



Devenez animateur du jeu **Inspir'action, l'éco-conception pas à pas**, le jeu de rôle qui explique la démarche d'éco-conception en entreprise !

PRÉ-REQUIS

- Connaissances du concept, des étapes de la démarche et des outils d'éco-conception
- Compétences en animation de groupes

NOMBRE MAXIMUM DE PARTICIPANTS

- 10 personnes

DURÉE

- 1 jour de présentiel soit : 7 heures de formation

OBJECTIFS

- Savoir animer le jeu **Inspir'action, l'éco-conception pas à pas** auprès d'un groupe de 5 à 10 personnes
- Savoir transmettre les concepts de l'éco-conception et de sa démarche à travers l'animation du jeu

PUBLIC CONCERNÉ

- Public professionnel souhaitant maîtriser un nouvel outil de découverte de l'éco-conception et monter en compétence sur son animation

MODALITÉ D'ÉVALUATION

- **Questionnaire de positionnement**, évaluation des attentes préformation.
- **Questionnaire d'évaluation** des compétences acquises par les participants, le jour de la session et en fin de formation.
- **Questionnaire de satisfaction**, évaluation du feedback des participants, envoyé après la formation.



Itinéraire Pédagogique

Partie 1 : Découverte du déroulement du jeu

- Présentation du jeu version agroalimentaire
- Participation à une session du jeu en tant que joueur

Partie 2 : Débriefing et éléments d'animation

- Débriefing du jeu à chaud avec les participants et animateurs
- Découverte du livret animateur, contenu à connaître pour animer

Partie 3 : Simuler une session d'animation

- Préparation d'une étape à animer par les participants
- Simulation d'une session animée par les participants
- Retour à chaud des participants et formateurs sur l'animation

Partie 4 : Validation de la capacité à animer à l'issue de la session

